

Uborgo! Junior 3D

Videonávod nájdete tu:



PRE 1 – 4 OSOBY OD 5 ROKOV

PRINCÍP HRY

Všetci hráči sa súčasne snažia čo najrýchlejšie zaplniť svetlú základňu na karte svojimi hernými dielikmi. Na karte so zadaním nesmie zostať žiadne svetlé miesto voľné a zároveň nesmie žiadny herný dielik prečnievať. Vo chvíli, keď je zložená základňa, hráči stavajú zo zostávajúcich herných dielikov vežu, ktorá musí byť čo najvyššia. Po 90 sekundách uplynie čas v presýpacích hodinách. Teraz si hráči skontrolujú, či položili herné dieliky správne, a pomocou žirafometra si zmerajú výšku veže. Najlepší získavajú drahokamy. Hráč, ktorý má po šiestich kolách najviac drahokamov, vyhráva!

OBSAH HRY



Pred prvou hrou opatrne žirafu uvoľnite z kartónu a vložte spodný okraj do plastových stojanov.

PRÍPRAVA HRY

- Vložte drahokamy do vrecka.
- Postavte presýpacie hodiny na stôl tak, aby na ne každý dobre videl.
- Každý hráč dostane súpravu skladajúcu sa z 8 herných dielikov (pozrite si obrázok), ktoré sa od seba líšia tvarom. Herné dieliky si položí na stôl, zostávajúce sa odložia do škatule.
- Vyberte si kartu so zadaním.
Karty so zadaniami majú 4 stupne náročnosti:

Súprava dielikov pre
jediného hráča:



Začiatočník

Pokročilý

Expert

Majster



Základňa

Vezmite si nasledujúci počet kariet so zadaním:

- Ak hrá **1 hráč**: vezme si **6 kariet** v jednej farbe.
- Ak hrajú **2 hráči**: vezmú si **12 kariet** v jednej farbe.
- Ak hrajú **3 hráči**: vezmú si **18 kariet** v jednej farbe.
- Ak hrajú **4 hráči**: vezmú si **24 kariet** v jednej farbe.
- Položte karty so zadaniami na **kôpku** doprostred stola. Tie teraz tvoria **doberací balíček**. Dbajte na to, aby karty v doberacom balíčku ležali dole farebnou stranou, s ktorou potom budete hrať. Ostatné karty so zadaniami vložte späť do škatule.
- Každá karta má inú **základňu**, ktorá sa musí správne vyložiť farebnými dielikmi. Záleží len na vás, ktoré z vašich ôsmich herných dielikov použijete.
- Farebné dieliky môžete ľubovoľne otáčať.

Tip: Dbajte na to, aby ste základňu pokryli čo najmenším počtom dielikov a zostal vám dostatok dielikov na stavbu veže.

- Postavte presýpacie hodiny na stôl tak, aby na ne všetci dobre videli.

PRIEBEH HRY

Hrá sa na **6 kôl**.

1. Zakrytie svetlej základne na karte hernými dielikmi

→ Každý hráč si z kôpky vytiahne kartu so zadaním a položí ju pred seba hernou plochou hore.

→ Začínajúci hráč zvolá „Ubongo!“ a otočí presýpacie hodiny.

→ Hráči sa snažia čo najrýchlejšie správne **zakryť** svojimi dielikmi **základňu na karte**. Základňa musí byť kompletne zakrytá, ale žiadny kúsok herného dielika **nesmie** túto plochu **presahovať**.

Príklad:



2. Stavba veže

→ Keď svoje dieliky presne poukladáte na základňu, začnite na ne zo zostávajúcich dielikov stavať čo najvyššiu vežu. Vežu môžete stavať **úplne bez obmedzení**, dieliky vo vyšších poschodiach smú presahovať cez základňu, nemusia na sebe sedieť presne a tiež nemusíte použiť všetkých svojich 8 dielikov.

→ Po uplynutí času v presýpacích hodinách zvolajte „stop“ a všetci hráči ihneď prestanú stavať.

3. Vyhodnotenie kola a začiatok nového kola

→ Každý hráč skontroluje pri svojich spoluhráčoch, či je základňa na ich karte **správne vyložená** farebnými dielikmi, či nikde nezostalo prázdne miesto a či dieliky neprečnievajú mimo danej plochy.

→ Hráči, ktorí dieliky poskladali správne, si vezmú žirafometer a zmerajú výšku svojej veže. Čím je veža vyššia, tým viac drahokamov hráč získava. Ak veža dosahuje napríklad do modrého poľa na žirafometri, hráč získava 5 drahokamov. Vytiahne si ich náhodne z vrečka a položí pred seba ako zásobu. Pokiaľ výška veže dosahuje presne medzi 2 polia na žirafometri, získava hráč vždy vyšší počet drahokamov.

→ Hráči, ktorí dieliky neposkladali správne, nezískajú žiadny drahokam.

→ Každý si z balíčka vezme novú kartu so zadaním. Zvolajte „Ubongo!“ a hrajte rovnako, ako je opísané vyššie.

Autor: Grzegorz Rejchtman

Ilustrácie a vzhľad pre juniorov: Annette Nora Kara, anoka.de

Grafika: SENSIT Communication, sensit.de

Redakcia: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Dochtermann, Katja Ermitsch
Všetky práva vyhradené.

Výrobca:

© 2017, 2023 KOSMOS Verlag
Pfizerstraße 5-7
70184 Stuttgart
Germany



KONIEC HRY

Hra končí po **6 kolách**. Vyhráva ten, kto nazbierať najviac drahokamov. Pokiaľ má viac hráčov rovnaký počet drahokamov, vyhrávajú spoločne.

VERZIA HRY S UBONGO 3D FAMILY

Príprava hry

→ Každé dieťa si vezme z hry Ubongo Junior 3D

6 kariet so zadaním a 1 súpravu farebných dielikov.

→ Každý dospelý si vezme z hry Ubongo 3D Family **6 kariet so zadaním** a položí všetky dieliky z hry Ubongo 3D Family doprostred stola.

→ Z kariet sa vytvoria **2 doberacie balíčky** – jeden z kariet hry Ubongo 3D, druhý z kariet hry Ubongo Junior 3D. Ďalej si z hry Ubongo Junior 3D pripravte **žirafometer** na meranie veží, **120 drahokamov vo vrečku** a **presýpacie hodiny**.

→ Každý si vezme z daného balíčka jednu kartu.



Priebeh hry

→ Otočte presýpacie hodiny a všetci zároveň začnú skladať dieliky do seba podľa vzoru puzzle. Hrá sa **podľa pravidiel hry Ubongo Junior 3D**.

Dospelí majú za úlohu správne postaviť nielen základ, teda najnižšie podlažie, ale i prvé poschodie. Zostávajúce dieliky potom môžu ľubovoľne postaviť na seba.

→ Kolo končí po 90 sekundách. Hráči si vzájomne skontrolujú, či je ich **základňa** správne položená. Pri dospelých to platí pre základňu a prvé poschodie. Každý, kto správne poskladal dieliky, môže svoje **vežu zmerať** pomocou žirafometra a vytiahne si z **vrečka** zodpovedajúci počet **drahokamov**.

Hra končí po **šiestich kolách**. Ten, kto má na konci hry najviac drahokamov, vyhral!



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hráčov porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví!“
Chýba vám komponent alebo máte nejaký poškodený? Napíšte nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradu!

Distribútor pre SR:
ALBI, s. r. o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žitina
www.eshop.albi.sk

albi