



Prkna

Uhlí

Cihly

Pivo

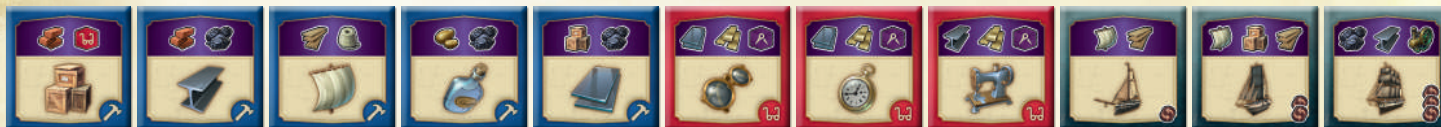
Chléb

Mosaz

Okna

Šampaňské

Loděnice (1., 2. a 3. úroveň)



Zboží

Ocelové nosníky

Plachty

Lihoviny

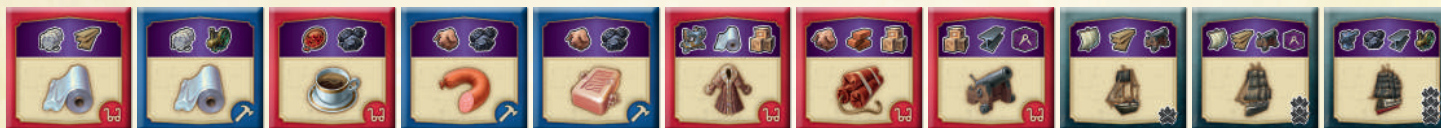
Sklo

Brýle

Kapesní hodinky

Šicí stroje

Obchodní lodě (1., 2. a 3. úroveň)



Bavlněná látka

Bavlněná látka

Káva

Uzeniny

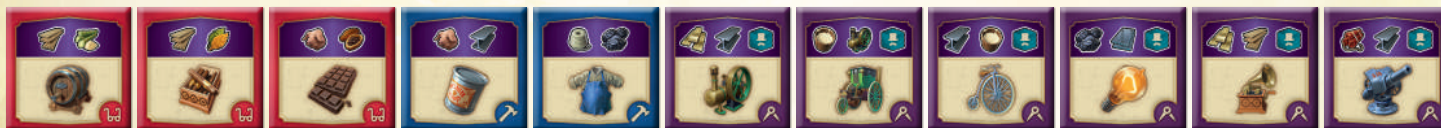
Mýdlo

Kožichy

Dynamit

Bronzová děla

Objevitelské lodě (1., 2. a 3. úroveň)



Rum

Doutníky

Čokoláda

Masové  
konzervy

Pracovní  
oděvy

Parní stroje

Paromobily

Velocipedy

Žárovky

Gramofony

Ocelová děla



Zdroje Nového světa



Bavlna



Káva



Kakao



Kaučuk



Tabák



Cukrová třtina

## SPRÁVA ZDROJŮ

### Produkce

- Umístíte kostičku obyvatele danou pracovištěm: vyprodukujete 1× vyobrazený zdroj, který musíte použít ve stejném tahu.
- Potřebné kostičky obyvatel, které se neumístují na pracoviště, resp. destičky námořnictva se vyčerpají.
- Vyčerpáte 1 žeton obchodu: vyprodukujete 1 zdroj ze svých desek Nového světa, který musíte použít ve stejném tahu (lze produkovat opakovaně i tentýž zdroj).

### Obchod

- Vyčerpáte potřebný počet žetonů obchodu: získáváte 1× zdroj produkovaný jiným hráčem. Počet žetonů obchodu je dán obyvatelem, jenž je k produkci daného zdroje zapotřebí.
- Hráč, s nímž se obchodovalo, dostane z banku 1 zlato.
- Obchodu nelze zabránit a nelze obchodovat se sebou samým.
- Obsazená pracoviště obchodu nebrání.
- Obchodem se spoluhráči nelze získat kostičky obyvatel, žetony námořnictva a zdroje Nového světa.

### „Padla“

- Zaplatte zlato dle příslušné čtvrti: vraťte kostičky obyvatel z pracovišť a prostoru pro vyčerpání zpět do jejich čtvrti.
- Pokud máte dostatek zlata, můžete vrátit v jedné akci více kostiček.

### Rozvoj

- Vyprodukujete potřebné zdroje: postavte 1 průmyslový podnik a/nebo 1 loděnicí a/nebo až tolik lodí, kolik máte loděnicí (nezapomeňte na úroveň lodí a loděnicí).
- Na loď ihned umístíte žetony námořnictva dle jejich úrovně.
- Přestavěné destičky rozvoje vraťte na herní plán.
- Průmyslové podniky lze stavět na pevnině, loděnice na pevnině s pobřežím a loď na moři.
- Nemůžete mít postaveny dva zcela stejné průmyslové podniky (výjimka: průmyslové podniky získané na deskách Starého světa), počet lodí a loděnicí všech úrovní není omezen ničím jiným než dostupnými poli.

### Hraní a aktivování karet obyvatel

- Vyprodukujete potřebné zdroje: zahrajte kartu obyvatele.
- Ve svém tahu můžete aktivovat libovolné množství vlastních karet – jedná se o volnou akci. Karetní efekty jsou jednorázové.

### Výměna karet obyvatel

Můžete vrátit až 3 karty obyvatel pod jejich příslušné balíčky a poté si z nich dobrat stejný počet karet.

### Nové pracovní síly

Vyprodukujete potřebné zdroje: můžete do příslušných čtvrtí přidat až 3 kostičky obyvatel z banku; za každou z nich si doberte příslušnou kartu

## AKCE

obyvatel. Pokud je příslušný balíček karet obyvatel vypotřebován, je třeba za každou nedobranou kartu zaplatit příslušné množství zlata. Pokud to není možné, nelze tuto akci (v plném rozsahu) provést.

### Vylepšení

Vyprodukujete potřebné zdroje: můžete provést až 3 vylepšení svých kostiček obyvatel, tj. zvýšit jejich úroveň. Každé vylepšení znamená zvýšení o jednu úroveň. Vylepšování se děje podle tohoto schématu: rolník → dělník → řemeslník → konstruktér → investor.

### Průzkum Starého světa

- Vyčerpáte žetony objevování: přiložte ke svému domovskému ostrovu 1 desku Starého světa a případně vyhodnoťte její bonus.

- Cena: 1. deska = 1 žeton objevování, 2. deska = 2 žetony objevování, 3. deska = 3 žetony objevování, 4. deska = 4 žetony objevování.

- Můžete mít max. 4 desky Starého světa.

### Objevování Nového světa

- Vyčerpáte žetony objevování: vezměte si 1 desku Nového světa a doberte si 3 karty obyvatel Nového světa.
- Cena: 1. deska = 1 žeton objevování, 2. deska = 2 žetony objevování, 3. deska = 3 žetony objevování, 4. deska = 4 žetony objevování.
- Můžete mít maximálně 4 desky Nového světa.

### Získání karet expedic

- Vyčerpáte 2 žetony objevování: doberte si až 3 karty expedic a udržujte je skryté před ostatními až do konce hry.
- Na své karty se smíte kdykoli podívat.

### Městská slavnost

Vraťte všechny kostičky obyvatel a žetony námořnictva z pracovišť a prostoru pro vyčerpání zpět do příslušných čtvrtí a na příslušné loď.

### Aktivace karet zájmů

- Využití efektu vyložené karty zájmu je volná akce!
- *Alonso Graves*, *Aarhant a Redaktor* mohou být aktivováni nanejvýš 1× za tah.

### Průběh hry

1. Hráči postupně provádí po 1 akci, dokud některý nezahraje poslední kartu z ruky.
  2. Tahy se dohrají tak, aby jich všichni měli stejně.
  3. Každý má k dispozici ještě jeden poslední tah.
  4. Sečtou se body vlivu.
- Hráč s největším počtem bodů vlivu vyhrává

### Bodování

1. Zahrané karty obyvatel (aktivované i neaktivované)
2. Pole na kartách expedic obsazená návštěvníky
3. Každá 3 zlata = 1 bod vlivu
4. Destička ohňostroje = 7 bodů vlivu
5. Splnění požadavky karet zájmů