



# PŘED DÁVNÝMI ČASY NA PŘEPALEKÉM OSTROVĚ...

... se vyvinul potravní řetězec.



Hadi útočili a pojídali barevné chameleony, ale ignorovali bzučící komáry.

Chameleoni lačně loví bezstarostné komáry, zatímco se mazaně bránili číhajícím hadům.

A konečně mírumilovní komáři trávili své dny vyhýbáním se útokům chameleonů.

## CÍL HRY

Chraň své vlastní karty a napadej své soupeře tak, abys získal všechny karty ve hře. Poslední hráč s kartami v ruce vyhrává hru.

## JAK HRÁT

Používej své ruce k obraně i útoku. K útoku co nejrychleji polož svou ruku na soupeřovo zvíře. Při obraně buď nejrychlejší a dej ruku na své vlastní zvíře.



# PRAVIDLA POTRAVNÍHO ŘETĚZCE

## BARVA

Zvířata na sebe nikdy neútočí, mají-li jinou barvu. Tohle je základní pravidlo Gobbitu.



## HADI

Hadi nikdy neútočí na komáry, ani když mají stejnou barvu. Dávej pozor, není těžké se splést!





## KOMÁŘI



Komáři nenapadají nikoho. Ještě k tomu se pohybují v párech a může na ně zaútočit chameleon stejné barvy.

## PRAVIDLA ÚTOKU A OBRANY

Kdykoli na někoho úspěšně zaútočíš nebo se někomu úspěšně ubráníš, seber kupičku, které ses dotkl, a přidej ji na dno svého balíčku.



## PŘÍPRAVA & KOLO HRY

Na prázdný stůl rovnoměrně rozdej hráčům karty. Hráči se na karty ve svém balíčku nemohou podívat. Prvního hráče můžeš vybrat vlastní osvědčenou metodou.

V Gobbitu hra probíhá podle směru hodinových ručiček a hráči se postupně střídají. Když jsi na řadě, otoč první kartu ve svém balíčku (bez toho, aby ses na ni podíval) a polož ji lícem nahoru před sebe. S postupem hry se před tebou vytvoří kupička.

**Poznámka:** Platí pouze karty zahrané jako poslední, a to do doby, než jsou zakryty jinou kartou. Proto dávej pozor na nečekaný útok!

**Poznámka:** Jakmile hra jednou začne, nikdy se nezastavuje. Pamatuj si, že pokud si nejsi jistý, kdo je na řadě, vždycky pokračuje hráč po levici hráče, který hrál jako poslední.

# PRVNÍ HRA

Doporučujeme hrát pouze s komáry a chameleony jedné barvy až do doby, kdy ovládnete všechny základní principy hry. Také doporučujeme zatím nepoužívat dodatečná pravidla (viz Dodatečná pravidla), pokud se hru teprve učíte hrát.



JDEME  
NA TO!



Hráč 1 (H1) a hráč 2 (H2) jeden po druhém otočili svrchní karty ze svých balíčků. Nic zvláštního se nestalo. Teď je na řadě třetí hráč (H3) a otočí modrého chameleona.

# BOJ O ŽIVOT

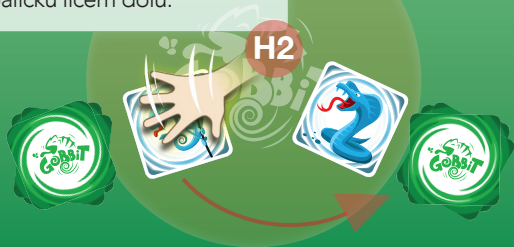


Modrý had může sežrat modrého chameleona, protože mají stejnou barvu.

H2 může zaútočit na chameleona H3 tak, že na něho položí svoji ruku. Aby se H3 ubránil, musí se ještě rychleji dotknout vlastního chameleona. H1 útok neohrožuje, a proto do něho nijak nezasahuje.

# ÚTOK

Pokud se H2 dotkne karty jako první, chameleon byl sněden. H2 vezme chameleona (a všechny ostatní karty pod ním) a dá si ho na dno svého vlastního balíčku lícem dolů.



H3



## OBRANA

Pokud se karty dotkne jako první H3, chameleon je v bezpečí. H3 vezme svého chameleona (a všechny karty pod ním) a dá si ho na dno svého balíčku lícem dolů.

# FAULY



Ted' je na řadě znovu H1 a položí červeného chameleona navrch karet, které zahrál dříve. H2 potom zaútočí na H1. Ale útočit na zvíře jiné barvy se nesmí, je to faul.

Kvůli tomu H2 přijde o svého hada (a všechny karty pod ním). Všimněte si, že obrana bez platného útoku je také faul. Kdyby se H1 dotkl svého červeného chameleona jako první, také by udělal faul.



# HŘBITOV



Kdykoli se hráč dopustí faulu, všechny karty, které už zahrál (lícem nahoru před ním), se obrátí lícem dolů a posunou do středu stolu.

V našem případě je modrý had H2 odsunut lícem dolů na hřbitov. Ze hřbitova nemůže nikdo nikdy brát karty.

### GOBBIT!

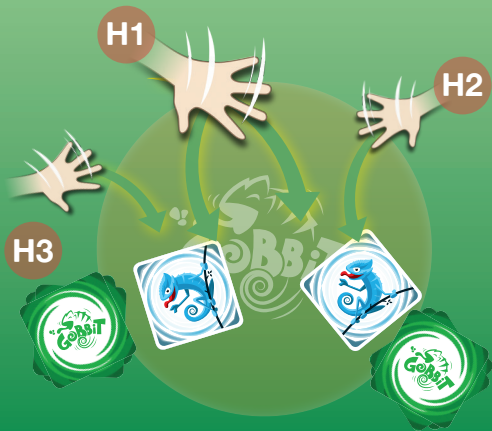
Jenom a pouze v případě, že byl hřbitov vytvořen a jsou na stole viditelní komáři všech tří barev (žlutý, modrý a červený), tak jako v tomto příkladu (zahraní HA a H3), všichni hráči mohou zvolat „Gobbit“ a co nejrychleji se dotknout hřbitova.

První hráč, který se první dotkne hřbitova, sebere kupičku před jakýmkoli jiným hráčem a také svoji kupičku vloží na dno svého balíčku. Ostatní hráči také stejně seberou svoje kupičky a hráč, který se dotkl hřbitova jako první, potom znovu začne hru.



## DUCH

Hráči, kteří už nemají žádné karty (ani na kupičce, ani v balíčku), se stane duchem. Takoví hráči pak mohou útočit na karty, které tvoří dvojici. V našem příkladu H1 může napadnout H2 nebo H3. Napadený hráč, který se úspěšně neubrání, musí odhodit svoji kartu (a všechny ostatní pod ní) na hřbitov.



## GORILA

Hráč, který otočí gorilu, může okamžitě zaútočit na kupičky karet položené lícem nahoru před každým hráčem, bez ohledu na jejich barvu nebo zvíře. Napadení hráči se musejí bránit.



Po každém úspěšném útoku gorily jsou kupičky, kterých se dotkla jako první, odsunuty na hřbitov. Hráč, který otočil gorilu, potom pokračuje ve hře a položí novou kartu na gorilu.

## Postup hry - zahranié karty

- 1) Když jsem na řadě, musím hrát, i když už mám před sebou kartu lícem nahoru? Ano, pokračujte dál ve hře tak, že položíte novou kartu nahoru na ty už zahranié.
- 2) Co se stane s mými kartami, které leží pod mou poslední zahraniou kartou? Tyto karty už nejsou déle aktivní, ale stále o ně můžete přijít, pokud jste cílem útoku nebo pokud uděláte faul.
- 3) Co se stane, když se hráč podívá na svou kartu před tím, než ji zahráje? To by bylo podvádění! Požádejte ho, aby vždy otáčel kartu pohybem směrem dopředu tak, aby byl poslední, kdo kartu uvidí.
- 4) Co když otočím kartu, ale nejsem na řadě? Odlož kartu na hřbitov (pokud ještě nebyla napadená, jinak přijdeš o celou hromádku, která případně útočníkovi).
- 5) Co se stane, když jsem na řadě, ale moje kupička je prázdná? Ve hře tě přeskočí, ale všechny tebou zahranié karty zůstávají na stole a ty vyčkáváš, co se stane v tomto kole.
- 6) Můžu se dotknout několika balíčků současně? Samozřejmě! Někdy se dokonce budeš bránit i útočit ve stejnou chvíli. Neváhej použít obě ruce.
- 7) Co se stane, když moje poslední karta je gorila (nebo speciální karta)? Prohrál jsi. Odhoď svoji kartu.

## Útok, obrana a fauly

- 8) Musím počkat, až všichni hráči dohrají, než zaútočím? Ne, zaútoč hned, jak se vyskytne příležitost, i když někteří hráči nemají před sebou karty nebo ještě nehráli.
- 9) Co se stane, když úspěšně zaútočím? Seber všechny karty na kupičce, které ses dotknu, a polož je lícem dolů na dno svého balíčku karet.
- 10) Co se stane s mými kartami, když je kořist rychlejší než já a ubrání se? Nic, tvoje karty zůstávají na stole.
- 11) Co se stane, když udělám faul a potom úspěšný útok? Téhle situaci se říká „nádech umírajícího“: přijdeš o všechny karty, které jsi předtím zahrál, ale vyhraješ karty na kupičce, kterou jsi napadl.
- 12) Co se stane, když udělám faul, ale napadne mě jiný hráč se zvířetem, které mě může sežrat? Pokud je útok jiného hráče úspěšný, musíš mu dát svou kupičku karet namísto odhození na hřbitov. Pokud se ale úspěšně ubráníš útoku potom, co jsi udělal faul, stále musíš odhodit svoje karty na hřbitov.
- 13) Co se stane, když se bezdůvodně dotknu hřbitova? Je to faul a tvoje kupička putuje na hřbitov.
- 14) Co se stane, když udělám faul, ale nemám před sebou žádné otočené karty? Odhod' vrchní kartu ze svého balíčku na hřbitov.

## Duch

- 15) Co se stane, když udělá duch chybu? Cílený hráč může položit svoji kartu na dno svého balíčku.



## „Gobbit“

16) Když zahrajeme dodatečné pravidlo „Gobbit“, kdo se může dotknout hřbitova? Každý kromě ducha.

17) Když uplatním dodatečné pravidlo „Gobbit“, můžu zaútočit na ostatní hráče? Ne, nesmí se útočit ani bránit. Rychle se snažíte dotknout hřbitova, protože pravidlo „Gobbit“ je jediné, které v tu chvíli platí.

18) Co se stane, když uplatním dodatečné pravidlo „Gobbit“ a udělám faul? Nic, fauly platí jen, když je pravidlo „Gobbit“ neaktivní.

19) Když skončí dodatečné pravidlo „Gobbit“, kdo je na řadě ve hře? Výherce znovu začne hru (potom, co všichni hráči položili své zahrané karty lícem dolů na dno svých balíčků).

## Konec hry

20) Co se stane, když jsem poslední hráč, který může otáčet karty? Pokračuj s obracením svých karet, hra končí, až když už žádné karty nebudeš mít. Pokud tě tvůj soupeř do té doby úspěšně napadne, hra pokračuje. Avšak pokud se například jen jednou úspěšně ubráníš, hra končí okamžitě.

21) Co se stane, když hra končí? Pokud jsi jediný hráč, který má stále karty, vyhrál jsi. Pokud má karty více hráčů, vítězí hráč s nejvíce kartami (je možná remíza).

### PŘIPRAVENI NA DALŠÍ ÚROVEŇ?

Při variantě Expert musíš brát v úvahu obrázky na spodu svrchní karty na hřbitově. Tato karta udává další podmínky, které musí být dodržovány, dokud je karta viditelná.

Komáři mohou explodovat! Za žádných okolností se jich nedotýkej.



Pravidlo barvy už neplatí. Boje mezi zvířaty mohou nastat bez ohledu na jejich barvu.

Pořadí potravního řetězce je obrácené. Komáři teď mohou napadnout chameleony, kteří zase napadají hady (pokud mají stejnou barvu).



## NEUDĚLEJ CHYBU!

Dodatečná podmínka se mění pokaždé, když jsou na hřbitov přidány nové karty. Proto je důležité dávat pozor, protože porušení aktuální podmínky se považuje za faul.

Hadi napadají komáry stejně jako chameleoni.



Souboje teď nenastanou mezi zvířaty stejné barvy, ale pouze mezi zvířaty barvy odlišné.

Všichni hráči mohou napadat dvojice stejně, jako kdyby byli duchem. Napadené kupičky, které nejsou úspěšně ubráněny, poputují na hřbitov.





© 2016 OldChap